



**REGIONALE ZEILWEDSTRIJDEN**

**LEK- EN IJSELSTREEK**

**WEDSTRIJD INFORMATIE**

# 1. ORGANISATIE

De zeilwedstrijden worden georganiseerd door de Regionale Wedstrijdcommissie Lek- en IJsselstreek. Deze commissie wordt gedurende het weekend bijgestaan door leden van de verschillende groepen uit de regio.

## WEDSTRIJDLEIDING

Jeroen Heerkens	wedstrijdleader	06-16436939
Joost van den Akker	wedstrijdcommissie	06-23199826
Martijn Koemans	wedstrijdcommissie	06-28558871
Jelle van Vilsteren	wedstrijdcommissie	06-15236655
Jens Balk	wedstrijdcommissie	06-12021633
Jasper van Velzen	wedstrijdcommissie	06-42414909
Vincent Schoonderwoerd	wedstrijdcommissie	06-48623232
Jasper Boot	wedstrijdcommissie	06-28767618
Douwe de Bruin	protestcommissie	06-10594520
Laurens Boot	protestcommissie	06-28417361

## OVERNACHTEN

Groepen kunnen gratis kamperen op het terrein van de St. Willibrordusgroep aan de Vlietdijk te Reeuwijk. Dit is tevens de locatie waar het wedstrijdcentrum is gevestigd.

# 2. PROGRAMMA

### Vrijdag

20:30 – 22:00	Inschrijven deelnemers. <b>Zie de uitnodigingsbrief voor meer info.</b>	(digitaal)
23:00	Bekendmaking veldindeling	(digitaal)

### Zaterdag

<b>09:15 – 10:15</b>	<b>Afhalen wedstrijdvaantjes + boekje + baankaart (voor de start)</b>	<b>Elfhoeven (steiger)</b>
10:00	Start 1 <sup>e</sup> wedstrijd veld A + Instructie*	Elfhoeven
10:10	Start 1 <sup>e</sup> wedstrijd veld B + Vrij*	Elfhoeven
12:00	Start 2 <sup>e</sup> wedstrijd veld A + Instructie*	Elfhoeven
12:10	Start 2 <sup>e</sup> wedstrijd veld B + Vrij*	Elfhoeven
13:30 – 14:15	Behandeling protesten wedstrijd 1 en 2	Elfhoeven (steiger)
14:30	Bekendmaking nieuwe veldindeling	(digitaal)
15:00	Start 3 <sup>e</sup> wedstrijd veld 2 + Instructie*	Elfhoeven
15:10	Start 3 <sup>e</sup> wedstrijd veld 1 + Vrij*	Elfhoeven
18:00 – 19:30	Behandeling protesten wedstrijd 3	Wedstrijdcentrum
20:30	Bekendmaking uitslag	(digitaal)

### Zondag

11:00	Start 4 <sup>e</sup> wedstrijd veld 2 + Instructie*	Vrijhoef
11:10	Start 4 <sup>e</sup> wedstrijd veld 1 + Vrij*	Vrijhoef
15:00 – 15:45	Behandeling protesten wedstrijd 4	Wedstrijdcentrum
16:00	Prijsuitreiking	Wedstrijdcentrum

\* In deze indeling worden er telkens 2 velden tegelijk gestart. Dit kan ter plekke gewijzigd worden. Kijk tijdens de startprocedures altijd naar de gehesen veldvlag(gen) om te weten welke velden er gestart worden.

NB. Op vrijdagavond wordt bekendgemaakt of er een apart veld Vrij en/of een apart veld Instructie zal starten. Bij te weinig inschrijvingen vervallen deze velden en zullen de ingeschreven vletten bij de velden A en B ingedeeld worden.

## 3. WEDSTRIJDBEPALINGEN

### ALGEMEEN

Er wordt uitgegaan van de wedstrijdregels zoals genoemd in de Regels voor Wedstrijdzeilen 2021 – 2024 uitgegeven door het Koninklijk Nederlands Watersportverbond (KNWV), tenzij in dit wedstrijdreglement anders vermeld.

Alle beslissingen en uitspraken genomen of gedaan door de wedstrijdleiding en/of de protestcommissie zijn bindend en er is geen beroep mogelijk.

### BELANGRIJKSTE WIJZIGINGEN

Ieder jaar wordt deze wedstrijdregels nagekeken en zo nodig herzien. Hieronder volgen de belangrijkste wijzigingen van de afgelopen jaren:

#### 2022

- Vanwege de covid-maatregelen zijn het inschrijven en het communiceren van veldindeling en uitslagen in 2020 en 2021 digitaal gedaan. Na positieve ervaringen hiermee is besloten op deze manier te blijven werken in 2022 en verder. Fysiek ophalen van lintjes en boekjes kan nu op zaterdagochtend bij de steiger, verdere communicatie vindt plaats via WhatsApp. Dubbelcheck vooral het programma als je 2019 of eerder voor het laatst hebt meegezeild.

#### 2016

- De **startprocedure is verder aangepast** aan de Regels voor het Wedstrijdzeilen en de gang van zaken bij andere scoutingzeilwedstrijden.
- De vrije klasse en instructie-klasse worden beide 'meegestart' met een standaardklasse, tenzij anders aangegeven d.m.v. de klassenvlaggen. Verder is **de startvolgorde voor Veld 1 en Veld 2 in de derde en vierde wedstrijd omgedraaid**.
- Er vinden op zaterdag 3 i.p.v. 2 wedstrijden plaats met een nieuwe veldindeling na de 2<sup>e</sup>. Alle boten in de standaardklassen krijgen dan ook direct lintjes uitgereikt voor beide velden, zodat ze kunnen wisselen.

### PUBLICATIE WEDSTRIJDCOMMUNICATIE

Communicatie omtrent de wedstrijden wordt – naast vanaf het startschip – enkel digitaal verstrekt. Het gaat dan om veldindelingen, (voorlopige) uitslagen, tussenstanden en informatie omtrent uit- en of afstel van wedstrijden.

Al deze berichten en documenten zullen te vinden zijn op [willibrordusgroep.nl/zeilwedstrijden/](http://willibrordusgroep.nl/zeilwedstrijden/).

Verder zal de wedstrijdleiding trachten deze communicatie ook zoveel mogelijk via WhatsApp-berichten en eventueel via andere kanalen - zoals bijvoorbeeld een Facebook-evenement - te verspreiden, maar voornoemde website is altijd leidend.



### VAREN OP DE REEUWIJKSE PLASSEN

#### Vaarontheffing

Deelnemers die normaal gesproken niet op de Reeuwijkse Plassen varen, varen automatisch op de wedstrijdpassen-vergunning van de Watersportvereniging Elfhoeven.

#### Fuiken

Wij wijzen alle deelnemers op het feit dat er regelmatig fuiken worden uitgezet op de plassen waar de wedstrijden worden gehouden. De fuiken moeten worden gezien als obstakel. Het moedwillig doorvaren van de fuiken is verboden en kan derhalve onmiddellijke uitsluiting tot gevolg hebben. Eventuele schade aan fuiken direct na afloop melden bij de wedstrijdleiding.

## KLASSENVOORSCHRIFTEN LELIEVLETEN

- Er wordt gevaren in een standaard-lelievlet.
- De zeilen moeten in originele staat verkeren.
- Elke boot moet voorzien zijn van een zeilnummer dat is afgegeven door Scouting Nederland. Het zeilnummer moet aan beide zijden van het grootzeil zichtbaar zijn aangebracht.
  - Uitzondering hierop zijn de boten van het Zeekadetten Korps Gouda: hen is het toegestaan te varen met de zeilen met het eigen zeilteken, mits er een herkenbaar, niet conflicterend zeilnummer op staat.
- Het laterale oppervlak moet in originele staat verkeren.

### 1) Verplichte inventaris

(1 strafpunt per overtreding)

Minimaal het volgende moet aan boord van iedere boot aanwezig zijn:

- 2 riemen
- 2 dollen
- 1 hoosvat
- 1 sleeplijn
- 2 doften
- 4 vlonders

*NB. Indien er naar inzicht van de wedstrijdleiding te weinig inschrijvingen in de speciale klassen (vrije klasse en/of instructieklasse) zijn, zullen de ingeschreven boten meevaren in de velden van de standaardklasse. Voor de instructieklasse (15-) wordt desondanks altijd een eerste prijs uitgereikt.*

### 2) Bemanning

(diskwalificatie bij overtreding)

- De bemanning moet ten minste uit 4 personen bestaan.

Er gelden de volgende leeftijdsgrenzen voor de verschillende wedstrijdklassen:

#### Instructieklasse (t/m 15 jaar):

- max. 2 instructeurs (leeftijd niet relevant)
- overige bemanningsleden jonger dan 16 jaar\*

\* peildatum is de zondag van de wedstrijden

#### Standaardklasse 1 (t/m 15 jaar):

- alle bemanningsleden jonger dan 16 jaar\*
- vooralsnog is besloten om de vletten van de twee standaardklassen samen te voegen
- vletten in deze klasse van scoutinggroepen uit de regio Lek- en IJsselstreek kunnen zich plaatsen voor de LSZW-Wedstrijdklasse 1 van de Landelijk Scouting Zeilwedstrijden in Harderhaven. Het is verstandig hier rekening mee te houden bij het samenstellen van bemanningen en het inschrijven van boten.

#### Standaardklasse 2 (t/m 18 jaar):

- alle bemanningsleden jonger dan 19 jaar\*
- vooralsnog is besloten om de vletten van de twee standaardklassen samen te voegen
- vletten in deze klasse van scoutinggroepen uit de regio Lek- en IJsselstreek kunnen zich plaatsen voor de LSZW-Wedstrijdklasse 2 van de Landelijk Scouting Zeilwedstrijden in Harderhaven.

#### Vrije klasse (17+):

- open klasse: alle leeftijden

### 3) Standaard-lelievlet

(2 strafpunten per overtreding)

- Er wordt gevaren met standaard-lelievletten. Niet toegestaan zijn onder andere (maar niet uitsluitend): neerhaler, trapeze, liertjes, verlengde mast, meer dan 4 maal vertraagde grootschoot, extra blokje t.b.v. grootschoot achter op de giek, vertraagde fokkenschoot en klemmen. De giek mag wel met een klauw of rail aan de mast bevestigd zijn. Het grootzeil dient op het rondhout bevestigd te zijn door middel van marlen.

### 4) Vrije klasse

In de vrije klasse vervalt sub 3.

## VELDINDELING

De veldindeling voor de eerste twee wedstrijden wordt door de wedstrijdleiding vastgesteld. Voor de standaardklasse geldt dat die wedstrijden gelden als classificatiewedstrijden voor de veldindeling van de derde wedstrijd op zaterdag en de finalewedstrijd op zondag. De andere klassen blijven de overige wedstrijden in dezelfde velden zeilen.

Elke bemanning dient zich op de hoogte te stellen van de juiste veldindeling.

## WEDSTRIJDTEKEN

- Elke boot die aan de wedstrijden deelneemt, is verplicht tijdens de wedstrijd een wimpel in de voorstag te voeren en wel op één (1) meter hoogte en in de voorgeschreven kleur.

Wedstrijd 1 + 2	Wedstrijd 3 + 4	Kleur
Veld A	Veld 1	■ Rood
Veld B	Veld 2	■ Groen
Veld Vrij	Veld Vrij	■ Zwart
Veld Instructie	Veld Instructie	■ Blauw

De kleuren van deze wimpels zijn gelijk die van de veldvlag. Het niet of onjuist voeren van deze herkenningswimpel kan 1 strafpunt tot gevolg hebben.



## BANEN

Er is keus uit verschillende banen afhankelijk van de windrichting, -sterkte en plas. Uiterlijk op het tienminutensein wordt de te zeilen baan bekend gemaakt door het hijsen van een vlag met een bepaalde kleur (met eventueel een cijfer erin) op het startschip. Elke baan heeft een eigen kleur, zoals aangegeven op de baankaarten.



### Korte banen

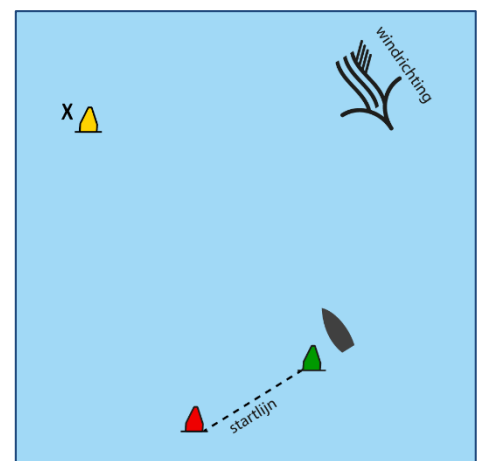
Bij weinig wind kan de wedstrijdleiding ervoor kiezen om één van de drie speciale wedstrijdbanen uit te zetten. De plaatsing van de boeien is dan in de buurt van het startschip met de eerste boei (X) altijd bovenwinds. Hierbij worden de eigen wedstrijdboeien gebruikt, ook wanneer de wedstrijd op de Elfhoeven gevaren wordt.

### Boeien

De te zeilen baan is op het water aangegeven door middel van boeien (blauw, geel of oranje), elk voorzien van een letterteken. De volgorde en wijze van ronding van de boeien is op de baankaart aangegeven. **Gebruik voor deze wedstrijden versie 2016.4** van de baankaart. De plaatsing van de boeien kan altijd iets afwijken ten opzichte van de baankaarten in verband met de windrichting.

### Boei X

Bij de wedstrijden wordt boei X altijd bovenwinds ten opzichte van de startlijn geplaatst. Deze boei staat dan ook niet vast ingetekend op de baankaarten, maar ligt bovenwinds op een cirkel om het start- en finishgebied. Hiervoor is gekozen i.v.m. het kunnen zeilen van meerdere banen bij dezelfde windrichtingen. Op de banenkaart voor de wedstrijd van zondag op de Vrijhoef is in de boeienlijst voor de te varen baan te vinden of boei X nabij positie X<sup>1</sup> of X<sup>2</sup> te vinden is.



## PUNTELLING

Tijdens de wedstrijden zal de standaard puntentelling worden toegepast. De resultaten van alle gevaren wedstrijden zullen bij elkaar opgeteld worden en er is geen mogelijkheid tot aftrek van een slecht resultaat.

Finishvolgorde	Aantal punten
1 <sup>e</sup>	1
2 <sup>e</sup>	2
3 <sup>e</sup>	3
4 <sup>e</sup>	4
5 <sup>e</sup>	5
6 <sup>e</sup>	6

(Ook) vanaf de 7<sup>e</sup> plaats krijgt men de finishvolgorde als het totale aantal punten.

Een boot die:

- niet in het startgebied verschijnt (DNC);
- vals start en niet opnieuw correct start (OCS);
- wel verschijnt, maar niet start (DNS);
- zicht terugtrekt (RET);
- niet (correct) finisht (DNF);
- niet de juiste baan zeilt (DSQ);
- of door de wedstrijdleiding op de laatste plaats gezet wordt (DSQ),

krijgt het aantal punten dat voor de laatste boot bedoeld is (indien alle boten van het veld normaal gefinisht zouden zijn) plus een punt extra.

Het overtreden van de klassenvoorschriften zoals bedoeld in sub 1, verplichte inventaris, kan één (1) strafpunt per overtreding tot gevolg hebben. Het overtreden van de klassenvoorschriften zoals bedoeld in sub 3 kan twee (2) strafpunten per overtreding tot gevolg hebben. Alle overige overtredingen kunnen plaatsing op de laatste plaats of uitsluiting tot gevolg hebben.

*NB. Het eindresultaat over alle wedstrijden wordt bepaald conform de Regels voor Wedstrijdzeilen:*

- *Bij een gelijk eindresultaat in punten wint degene die de meeste hoogste plaatsen heeft behaald over alle wedstrijden.*
- *Indien er dan nog steeds sprake is van een gelijk eindresultaat wordt er gekeken naar de doorkomst in de laatste race.*

## PRIJZEN

	Standaard – Veld 1	Standaard – Veld 2	Vrije klasse	Instructieklasse
1 <sup>e</sup>	Wisselbeker	Wisselbeker	Beker	Beker
2 <sup>e</sup>	Beker	Beker		
3 <sup>e</sup>	Beker	Beker		

De winnaars van afgelopen jaar, die een wisselbeker hebben ontvangen, krijgen een replica uitgereikt.



## OVERIGE BEPALINGEN:

- Alle aanwijzingen van de wedstrijdleiding moeten worden opgevolgd.
- In gevallen waarin het wedstrijdreglement of de wedstrijd bepalingen niet voorzien, beslist de wedstrijdleiding.
- Elke deelnemende boot dient WA verzekerd te zijn.
- De wedstrijdleiding, noch de organiserende vereniging(en) kan/kunnen aansprakelijk worden gesteld voor enige schade aan materiaal en/of lichamelijk letsel aan deelnemers of toeschouwers, welke direct of indirect in verband met deelneming kan zijn ontstaan.

## 4. DE WEDSTRIJDEN

### STARTEN

In alle wedstrijden zal de startlijn worden gevormd door 2 boeien, een stuurboordboei (groen) en een bakboordboei (rood). Het startschip zal te herkennen zijn aan de "Regionale Zeilwedstrijden"-vlag. Men dient tijdig aan de start te verschijnen, opdat de wedstrijdleiding de zeilnummers kan noteren. Vanaf het startschip zullen de startseinen als volgt verlopen:

Aantal minuten voor de start	Seinen	
10	Informatiesein: 10-minutensein	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 (kort) geluidsein (●)</li><li>• Baan aangeduid (gekleurde rechthoekige vlag)</li><li>• Indien het dragen van reddingsvesten wordt geadviseerd, wordt vlag Y ook getoond</li></ul>  <p>Vlag Y</p>
5	Waarschuwssein	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 (kort) geluidsein (●)</li><li>• Klasse- / veldvlag zichtbaar (gekleurde puntvlag)</li></ul>
4	Vorbereidingssein	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 (kort) geluidsein (●)</li><li>• Vlag P zichtbaar</li></ul>  <p>Vlag P</p>
1	1-minuutsein	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 lang geluidsein (—)</li><li>• Vlag P weggenomen</li></ul>
0	Startsein	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 (kort) geluidsein (●)</li><li>• Klasse- / veldvlag weggenomen</li></ul>

### 10-minutensein

Het startsein van het eerste veld is het 10-minutensein van het tweede veld, enz. In tegenstellingen tot de meeste andere wedstrijden wordt er hier dus wel een 10-minutensein voor de eerst startende velden gegeven.

### Raken van de startboeien

Een boot die na het waarschuwssein een startboei raakt kan deze fout herstellen door de 360°-regel toe te passen.

### Terugroepen

Bij een valse start van een enkele of meerdere vlet(ten) wordt er direct (of uiterlijk tot 30 sec. na het startsignaal) 1 kort geluidsein gegeven en vlag X getoond. De vals gestarte boten moeten dan zonder andere boten te hinderen terug naar de niet-baanzijde van de startlijn en opnieuw starten. Diegenen die te vroeg gestart zijn, moeten naar eigen inzicht opnieuw starten. Vlag X wordt getoond totdat alle vals gestarte boten alsnog correct gestart zijn, tenzij dat 4 minuten na de start nog niet gebeurd is; dan wordt vlag X alsnog verwijderd.

Indien er te veel boten vals starten, wordt er een algemene terugroep afgekondigd. Bij een algemene terugroep worden er twee geluidsseinen gegeven en wordt de 1<sup>e</sup> vervangingswimpel gehesen. Let hierna op de getoonde vlaggen en gegeven seinen om te zien hoe er vervolgens gestart dient te worden.

**Valse start**




Vlag X




1 (kort) geluidsein

**Algemene terugroep**



2 (korte) geluidsseinen



1<sup>e</sup> vervangingswimpel

## Uitstellen

Bij bepaalde omstandigheden (denk aan te weinig wind of hevige mist) kan de wedstrijdleiding besluiten de wedstrijd 1 uur uit te stellen. Als dit het geval is zal het startschip vlag N + vlag X voeren. Bij het hijsen van deze vlaggen worden 2 (korte) geluidsseinen gegeven. *Dit sein wijkt af van de seinen uit de Regels voor Wedstrijdzeilen.*

**Wedstrijd uitgesteld (1 uur)**



Vlag N + Vlag X


• •

2 (korte) geluidsseinen

## Afgelasten

Mocht het, om welke reden dan ook, onverantwoord zijn de wedstrijd doorgang te laten vinden dan zal het startschip vlag N + vlag H voeren. De complete race wordt dan afgelast. Men kan dan bij de wedstrijdleiding terecht voor verdere informatie. Bij het hijsen van deze vlag worden 3 (korte) geluidsseinen gegeven.

**Wedstrijd afgelast**



Vlag N + Vlag H


• • •

3 (korte) geluidsseinen

## BAAN INKORTEN

Wanneer de baan ingekort wordt zal een commissieschip (dat kan het finishschip zijn) vlag S voeren. De finishlijn wordt dan gevormd door dat schip als één eind en de laatste dan niet te ronden boei als ander eind. Zodra de eerste boot van een groep boten nadert om te finishen zal er twee maal kort getoeterd worden. De boot finisht dan door deze lijn te passeren.

**Baan ingekort**



Vlag S

• •

2 (korte) geluidsseinen  
bij eerste van groep

## AFBREKEN

Mocht het, om welke reden dan ook, onverantwoord zijn de reeds gestarte wedstrijden uit te laten varen dan zal het startschip vlag N voeren en 3 (korte) geluidsseinen geven. Men kan dan bij de wedstrijdleiding terecht voor verdere informatie.

**Wedstrijd afgebroken**



Vlag N

• • •

3 (korte) geluidsseinen

## WEDSTRIJDBOEIEN

### Raken van boeien

Als een boot een wedstrijdboei raakt, kan deze fout hersteld worden door de 360°-regel toe te passen.

### Verkeerd ronden van boeien

Wanneer men een wedstrijdboei verkeerd rondt, moet men terug varen en de boei alsnog volgens de voorschriften ronden.

### Niet ronden van boeien

Een boot die één of meer boeien niet rondt, wordt gezien als een boot die niet de juiste baan gezeild heeft (DSQ) en krijgt het aantal punten dat daarbij hoort.



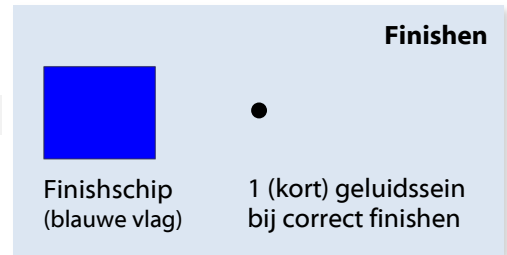
## FINISHEN

Het finishschip is te herkennen aan een blauwe vlag. De finishlijn wordt gevormd door twee boeien naast het finishschip. Een boot finisht door vanaf de baanzijde met enig deel van de boot de finishlijn te doorkruisen.

De gefinishte boot moet, het finishgebied zo snel mogelijk verlaten, waarbij het de nog niet gefinishte boten niet mag hinderen.

### Baan 8 (bruin)

Zoals de baankaart aangeeft wordt er bij het zeilen van baan 8 (bruin) niet gefinisht tussen de twee normale finishboeien, maar tussen het finishschip en een extra finishboei.



## Controle van de boten

Een aantal boten per vlettenveld zal direct na het passeren van de finishlijn op uitrusting worden gecontroleerd. Deze controle zal plaatsvinden vanuit een commissieschip of vanaf het finishschip.

## Raken van de finishboeien

Een boot die nog niet vrij is van de finishlijn en een finishboei raakt, kan deze fout herstellen door de 360°-regel toe te passen. De boot dient, na het toepassen van de 360°-regel, terug te zeilen naar de baanzijde van de finishlijn en de wedstrijd op de voorgeschreven wijze te beëindigen.

## Voortijdig eindigen / terugtrekken

De boten die de wedstrijd voortijdig beëindigen moeten dit aan de finishcommissie mededelen. Men mag bij het finishschip niet aanleggen, dus zal men moeten roepen. Vaar niet door de finishlijn en kijk uit voor de gebruikte ankers.

## FOUTEN HERSTELLEN

### Overtredingen: De 720°-regel

Een boot kan een overtreding en/of een aangezegd protest met betrekking tot het recht van de weg goedmaken c.q. ongedaan maken, door de 720°-regel toe te passen (ook wel bekend als: een Twee Rondenstraf nemen). Dit wil zeggen dat men zo snel mogelijk moet vrij varen en vrijblijven van de andere boten en twee complete rondjes draait, in dezelfde richting, met twee keer overstag gaan en twee gijpmanoeuvres.

Andere boten mogen van de toepassing van de 720°-regel geen hinder ondervinden.

### Raken van boeien: De 360°-regel

Indien een boot een wedstrijdboei raakt, kan ze haar fout herstellen door zich zo spoedig mogelijk geheel van alle andere boten vrij te zeilen en, terwijl ze vrij blijft, onmiddellijk een volledige ronde (360°) te draaien, inbegrepen éénmaal overstag gaan en éénmaal gijpen. Dit wordt een Eén Rondestraf nemen genoemd.

### Raken van een boeien na eigen overtreding

Indien een boot een fout heeft begaan met betrekking tot het recht van de weg en daarbij ook nog zelf een boei heeft geraakt, kan een Twee Rondenstraf worden genomen om de fout ongedaan te maken. Dit is dan voldoende; daarna hoeft er niet ook nog een Eén Rondestraf genomen te worden.

### Raken van een boeien door een overtreding van een ander

Indien een boot een boei raakt door een fout begaan door een andere boot, hoeft geen Eén Rondestraf genomen te worden.

## Hinderen

Wanneer men een fout herstelt (dus een straf neemt) mogen de andere deelnemers nooit worden gehinderd.

## TEAMZEILEN

Wanneer duidelijk blijkt dat een groep door teamzeilen - dit is: eigen groepsleden helpen door anderen te hinderen - betere plaatsen weet te behalen, zal de wedstrijdleiding deze groep van verdere deelname uitsluiten. Het maakt in dit verband niet uit of de boten van die groep nu wel of niet aan de wedstrijden deelnemen.

## PROTESTEREN

Zeilen is in principe een sport zonder scheidsrechters. Mocht er tijdens de wedstrijd iets voorvallen waardoor je je toch ernstig benadeeld voelt, dan is er de mogelijkheid tot protesteren.

Wanneer een boot wil protesteren, dan moet ze dat al tijdens de wedstrijd kenbaar maken door het voeren van een protestvlag (bijvoorbeeld een groepsdas of sjaal) in het stuurboordwant en wel zodanig dat dit door de finishcommissie tijdens het passeren van de finishlijn kan worden gezien. Zorg dat er geen andere vlaggetjes e.d. in het want wapperen, dat scheidt verwarring.

**Waar mogelijk moet men ook al tijdens de wedstrijd de boot waartegen men wil protesteren en eventuele getuigen hieromtrent inlichten.**

Wanneer men een protestvlag hijst, betekent dat onherroepelijk dat men een protest moet indienen. Eén en ander wordt voortdurend genoteerd tijdens de wedstrijden door de boeiencommissie. Dient men na afloop van de wedstrijden toch geen protest in dan is men toch het protestgeld van € 5,- verschuldigd.

Wanneer bij het passeren van de finishlijn door de finishcommissie een protestvlag in het want wordt gezien, zal zij dit bevestigen met een aanroep van de boot in kwestie. De protesterende bootbemanning moet zichzelf ervan overtuigen dat haar protest door de finishcommissie gezien is. Alleen zij die met een protestvlag in het want finishen dienen op deze manier een geldig protest in. De wedstrijdleiding zal zo spoedig mogelijk na de finish contact opnemen met de protesterende partij voor de benodigde gegevens (zoals bootnummers van de partij waartegen geprotesteerd wordt en eventuele getuigen). Gelieve het protestformulier dus al voor de finish ingevuld te hebben!

De protesten worden vervolgens behandeld aan de kant of in het wedstrijdcentrum op de eerder genoemde tijden. Neem bij de behandeling van het protest de beschuldigde en eventuele getuigen mee. Tevens moet er een duidelijk ingevuld protestformulier aanwezig zijn bij de behandeling van het protest.

Indien de bemanning van de beschuldigde boot niet aanwezig is voor wederhoor wordt er door de protestcommissie contact gezocht via de contacttelefoonnummers die bij inschrijving zijn opgegeven. Wanneer de beschuldigde herhaaldelijk niet bereikbaar is of alsnog weigert te komen voor een weerwoord, wordt het protest automatisch toegekend.

Indien de protesterende boot uiteindelijk toch geen protest komt indienen na de wedstrijd en weigert het verschuldigde protestgeld te voldoen, dan kunnen er aan deze boot strafpunten worden toegekend.

Uitspraken van de protestcommissie zijn bindend; er is geen beroep mogelijk.

## 5. VEILIGHEID

### DEELNEMENDE BOTEN EN BEMANNINGEN

De organisatie gaat er vanuit dat alle boten goed zijn toegerust voor de wedstrijden en dat de bemanningen capabel zijn om de deelnemende boten veilig te besturen. De verantwoordelijkheid ligt bij de groepen zelf. Ook zijn de groepen verantwoordelijk voor het wel of niet dragen van een reddingsvest.

### START- EN FINISHGEBIED

Het toezicht op de veiligheid rond het start-/finishgebied geschiedt vanaf het wedstrijdship. Hiertoe beschikt de organisatie over een motorboot die ingezet kan worden bij calamiteiten.

### WEDSTRIJDBANEN

Het toezicht op de veiligheid tijdens de wedstrijden geschiedt door de boten van de boeien- / protestcommissie. Buiten het uitvoeren van hun normale (wedstrijd)taken zullen zij ook in staat zijn om in voorkomende gevallen in te grijpen.

### BOTEN VAN DE DIVERSE GROEPEN EN TOESCHOUWERS

De organisatie gaat er vanuit dat een ieder op het water hulp biedt indien er zich een calamiteit voordoet. Verder is het niet toegestaan om zonder toestemming van de wedstrijdleiding met boten aan te meren aan het start-/finishship.

### COMMUNICATIE / GSM'S

Hoewel het aan boord hebben van mobiele telefoons uit veiligheidsoogpunt natuurlijk is toegestaan, is het niet de bedoeling dat dit middel voor andere doeleinden wordt gebruikt tijdens de wedstrijd. Het toch onnodig telefoneren (of communiceren op soortgelijke manier d.m.v. bijvoorbeeld portofoons) tijdens de wedstrijd kan naar inzicht van de wedstrijdleiding worden bestraft.

### GELUIDSOVERLAST

Het is toegestaan muziek aan boord af te spelen voor, tijdens en na de wedstrijden, maar er wordt van de deelnemers, begeleiders en toeschouwers verwacht het redelijk te houden. We hebben allemaal rekening te houden met bewoners en andere gebruikers van het plassen gebied. Als na een waarschuwing van de wedstrijdleiding de geluidsoverlast blijft aanhouden, kan dit naar inzicht van de wedstrijdleiding worden bestraft.

## STARTPROCEDURE

<b>10</b>	Informatiessein	●	baan aangeduid ( + eventueel vlag Y )
<b>5</b>	Waarschuwingsein	●	veldvlag ↑
<b>4</b>	Vorbereidingssein	●	vlag P ↑
<b>3</b>			
<b>2</b>			
<b>1</b>	1-minuutsein	—	vlag P ↓
<b>0</b>	Startsein	●	veldvlag ↓

# VLAGGEN EN SEINEN

## Start / finish

**RZW-vlag**  
Startschip



**Blauwe vlag**  
Finishschip



## Klasse- / veldvlaggen



## Startvlaggen

**Vlag Y**  
Reddingsvesten dragen  
(advies)

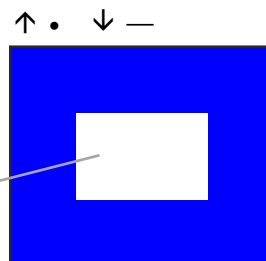
Geel

Rood



**Vlag P**  
↑ Voorbereiding  
(4 min tot start)  
↓ 1-minuutsein  
(1 min tot start)

Wit



## Uitstellen / afgelasten

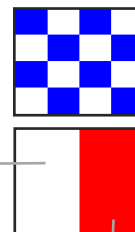
**Vlag N** boven **Vlag X** ••  
Wedstrijd is 1 uur uitgesteld  
(afwijkend van RvW)



**Vlag N** boven **Vlag H** •••  
Wedstrijd is afgelast

Wit

Rood

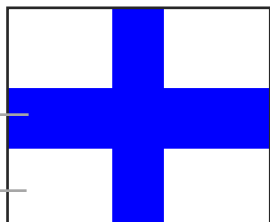


## Valse start / terugroep

**Vlag X** •  
Individuele terugroep

Blauw

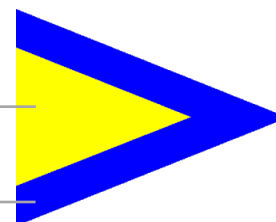
Wit



**1<sup>e</sup> Vervangingswimpel** ••  
Algemene terugroep

Geel

Blauw



## Baan inkorten / wedstrijd afbreken

**Vlag S**  
Baan is ingekort

Blauw

Wit



**Vlag N** •••  
Wedstrijd afgebroken

Blauw

Wit

